

特許情報収集による知的財産創造のための 発見的価値創造の手法の開発

富山県立大学情報システム工学専攻

1855005 小野田成晃

1 はじめに

ICT 分野の発達により、民間団体や政府機関のデータを ICT 化することの重要性が増している。総務省では、オープンデータ戦略の推進と題して、行政の透明性・信頼性の向上、国民参加、官民協働の推進、経済の活性化・行政の効率化が三位一体で進むことを目的として行われている [1]。例えば、災害関連情報として震源や震度に対するデータベースとその API を公開する試みが行われている [2]。そのうちのひとつとして特許情報プラットフォーム¹がある、そこでは日本の特許庁に提出された特許や実用新案等が掲載されており、Web サイト上で特許をキーワード検索することで特許利用の効率化を図っている。

しかし、これらのオープンデータは人手で少数の特許事例を調べるには必要充分であるが、ビックデータとして特許全体の分析を行いたい場合は整理されているとはいえない、例えば、データの保存形式が PDF 担っている場合や、被引用特許の件数が掲載されていない等の問題点がある。

特許文書ではテキスト情報の他に引用件数、発明者、出願年等の多数のデータが存在するそのデータをそれぞれ考慮しつつ、新しい特許の組み合わせ等を提示すれば経営・開発の意思決定の一助となるであろう。そこで、本研究はマルチモーダルなデータを利活用するための特許生成支援モデルを提案する。

2 適用手法

2.1 言語生成モデルの概要

特許の生成のために自然言語処理分野で用いられている言語生成モデルを採用する。言語生成モデルとは言語を生成するためのモデルとしてニューラル言語モデル（以下言語モデル）を利用するニューラルネットワークのことを指す。

言語生成するためには基本的に以下のプロセスで行われる

- [1] 言語データから言語モデルを学習
- [2] 学習したモデルを用いて単語・文を入力
- [3] モデルによりその単語の次に尤も出現する単語を提示

言語モデルから文書を生成するイメージとしてを図 1 に示す。この例では "I" という単語が入力された際の次の出現単語の確率を再帰型ニューラルネットワーク (RNN) で出力してシーケンシャルに文書を生成することが可能である。

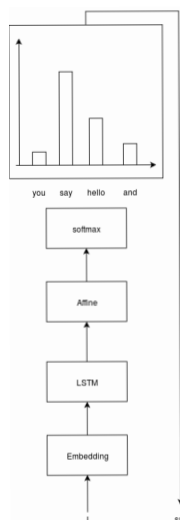


Fig. 1 生成モデルの概念図

2.2 LSTM 勾配消失・勾配爆発等の問題に対処するために、言語モデルの RNN として LSTM を採用した。LSTM は以下の式で表される。

$$\begin{aligned}f &= \sigma(x_t W_x^f + h_t - 1W_h^f + b^f) \\g &= \tanh(x_t W_x^g + h_t - 1W_h^g + b^g) \\i &= \sigma(x_t W_x^i + h_t - 1W_h^i + b^i) \\o &= \sigma(x_t W_x^o + h_t - 1W_h^o + b^o) \\c_t &= f \odot c_t - 1 + g \odot i \\h_t &= o \odot \tanh(c_t)\end{aligned}$$

x : 入力データ, h : 隠れ状態, t : 時間, W : 層の重み, b : バイアス

2.3 言語生成モデルの理論

上記の RNN, LSTM を言語生成に適した形に応用したのが seq2seq という手法である。RNN, LSTM では異なる長さの入力に対応できなかった問題を解決した手法。sequence(系列) から sequence に変換する生成モデルを seq2seq と呼ぶ。

文章も系列データなので、文章から文章への変換にも適用できる。seq2seq は言語情報を特徴マップに射影する Encoder 部分と特徴マップから言語に変換する Decoder 部からなる。実用例としては以下の仏語から英語の翻訳ネットワークがある

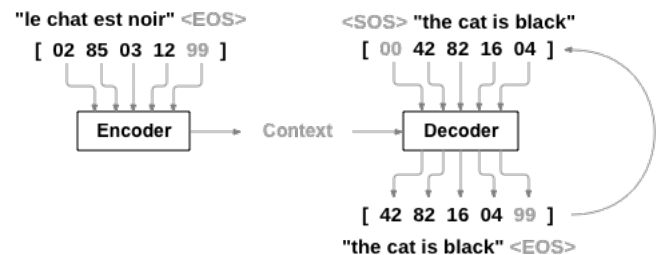


Fig. 2 フランス語から英語翻訳ネット

2.4 提案手法前回生成される手法ではエンコーダーに LSTM を用いていた。しかし、このままでは特許の引用、発明者等の被文書データを扱えない。

そこで、画像キャプションで扱われるマルチモーダルモデルを参考に通常の seq2seq モデルのエンコーダー部分を多層 NN に変更することで特許の複雑なパラメータを考慮し且つ制御可能な特許生成モデルができると考えた。

エンコーダー部分に特許パラメータを入力とする多層 NN を適用する。そして特許の複雑なパラメータ情報を特徴マップとして出力してその圧縮された特許情報をデコーダーにかけることでパラメータを考慮した特許文生成が可能であると仮説をたてた。図 3 は提案した言語生成器である。このように Encoder 部分に LSTM ではなく多層 NN 等の複数パラメータの重み付け・マッピングができる手法を選択することで入力を意思決定者の好みに合わせ、それに適した特許案を提案できるであろう。

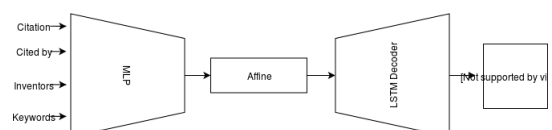


Fig. 3 提案したマルチモーダル言語生成器

3 特許データ収集基盤

3.1 作成システムの概要

¹<https://www.j-platpat.inpit.go.jp/web/all/top/BTmTopPage>

特許のオープンデータは人手で少数の特許事例を調べるのには必要充分であるが、ピックデータとして特許全体の分析を行いたい場合は整理されているとはいいい難い。例えば、データの保存形式が PDF 形式の場合や、被引用特許の件数が掲載されていない等の問題点がある。

そこで、今回特許の定量的な分析をするためのリソースとして、日本語ドメインの Patent - Google²がある。Patent - Google は Google 検索オプションの一つで、世界各国の特許データが html 形式で公開されている。これは PDF などの非構造データに比べてデータ整理・収集しやすい利点がある。

またこの検索プラットフォームの他に Google Patent³がある。こちらは独自のドメインを持っており検索インタフェースと検索結果に多少の違いがある。現在の Google の特許検索の状況を整理するため図 2 を付す。Google Patent と Patent - Google はいずれも特許記事を patents.google.com ドメインで公開している。そのため 2 つの特許の文書に本質的差異はない。

本研究では、検索オプションが豊富で通常の Google 検索エンジンと同様に使える Patent - Google を情報収集のプラットフォームとして利用した。

まず、必要なデータとして、1. 特許 ID、2. 発明者、3. タイトル、4. 承認日、5. 引用特許数、6. 被引用特許数、7. 本文に含まれる特許内の単語とその頻度とした。また、本研究では津村らと同様、特許に含まれている単語を分析対象としているため、文章から抽出する素性は名詞のみとした [?]。なお収集特許は実験後の単語を詳細に分析するため、著者の母語である日本語で提出されたものを対象とした。

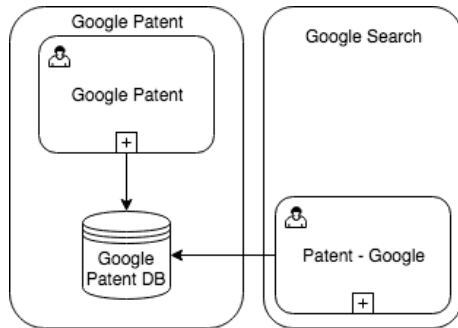


Fig. 2 Google における特許検索のプラットフォーム

3.2 データベース

Patent - Google から収集した特許データを蓄積・分析するためにデータベースを構築した。収集データは 7 種類あるが、そのうち単語に関しては各特許に対して抽出できる種類数が異なるため、スケーラビリティに富む NoSQL である mongoDB を用いた。また、収集した全特許に含まれる全単語種を分析に用いるため、別途全単語辞書を構築した。

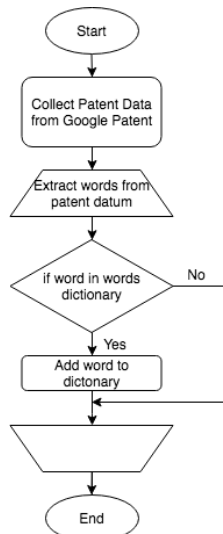


Fig. 3 単語辞書作成の手順

次に収集した特許の全単語辞書を生成する手順を図 3 に示す。辞書には単語とその合計頻度を入れる。まず、前述 Google Patent を対象と

して各特許記事から上述の 7 個の情報を抽出・保存する。そこから特許データベースを作成する。次にそのデータベースに対して再帰的に単語データを検索しそのデータを辞書に加える。

そして、すべての含有単語を探索した後、図 3 のループを終了して辞書の生成が完了する。なお、すでに単語が登録されていた場合は回数のみ加算する。

5 数値実験と考察

Under Construction

6 おわりに

- [1] 普通の seq2seq を実装したので提案手法バージョンのモデルを実装する
- [2] 入力パラメータとして keywords を入れた方がいいか検討

参考文献

- [1] Ministry of Public Management, "Boost Open Data Strategy", http://www.soumu.go.jp/menu_seisaku/ictseisaku/ictriyou/opendata/, Accessed: May 5, 2018.
- [2] NTT Communications, "Report of Deploying Information Infrastructure of Hazzard Data", "No. 1.0, 2013.
- [3] Ilya Sutskever Oriol Vinyals Quoc V. Le, "Sequence to Sequence Learning with Neural Networks", *NIPS*, 2014
- [4] 斎藤 康毅, "ゼロから作る Deep Learning 2 自然言語処理編", オライリー・ジャパン, 2018.

²<https://www.google.co.jp/?tbnm=pts>

³<https://patents.google.com>