

# HMDを用いたAR英単語学習 促進コンテンツの開発と評価

情報基盤工学講座

奥原研究室

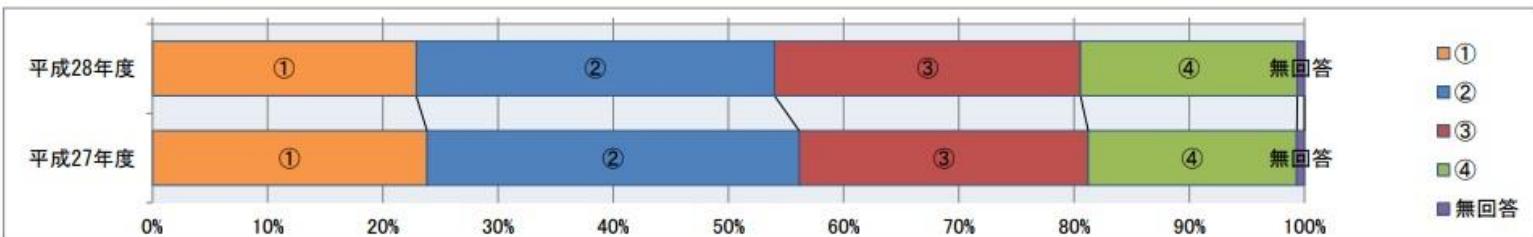
福嶋瑞希

# 背景

No. 1 英語の学習は好きですか。最も当てはまるものを1つ選んで下さい。

- ①そう思う ②どちらかといえば、そう思う ③どちらかといえば、そう思わない ④そう思わない

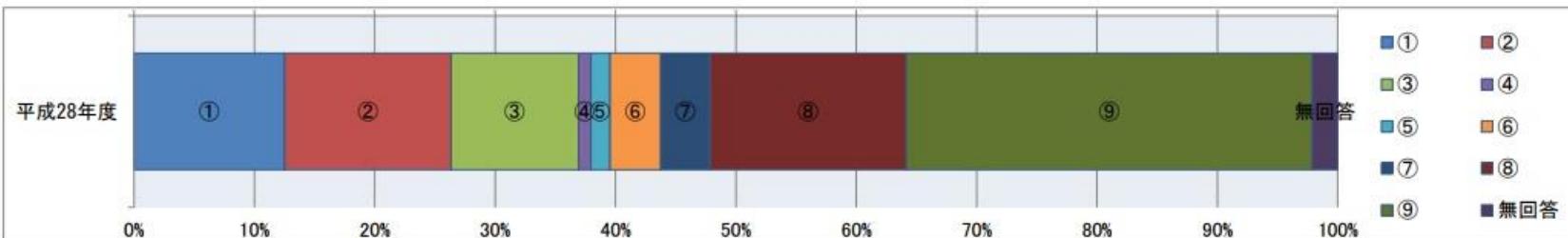
実施年度	選択番号	①	②	③	④	無回答	計
平成28年度	回答数	223,727	304,098	259,505	183,922	6,115	977,367
	選択率	22.9%	31.1%	26.6%	18.8%	0.6%	100%
平成27年度	回答数	234,757	318,195	247,136	178,392	6,511	984,991
	選択率	23.8%	32.3%	25.1%	18.1%	0.7%	100%



No. 2 (No. 1で③～④と回答した方のみ) その理由はなぜですか。当てはまるものを1つ選んで下さい。

- ①単語のつづりや文字を覚えるのが難しい ②文法が難しい ③英語の文を書くのが難しい ④英語の文を声に出して読むのが難しい  
 ⑤英語を話すのが難しい ⑥英語を聞き取るのが難しい ⑦英語を読み取るのが難しい  
 ⑧英語のテストで思うような点数がとれない ⑨英語そのものが嫌い

実施年度	選択番号	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	無回答	計
平成28年度	回答数	55,547	61,120	46,978	4,544	7,302	18,533	18,333	72,263	149,458	9,349	443,427
	選択率	12.5%	13.8%	10.6%	1.0%	1.6%	4.2%	4.1%	16.3%	33.7%	2.1%	100%



# 背景

英語に関するHMDで使用できるアプリ

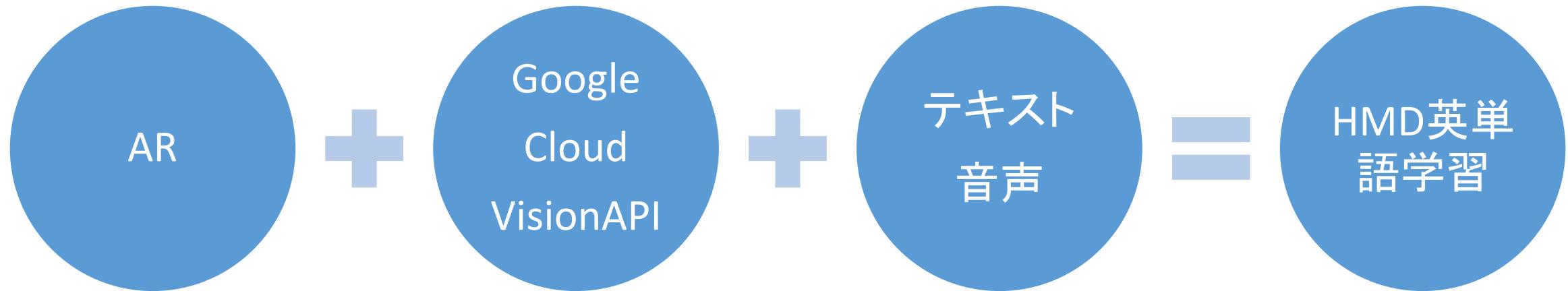
文面翻訳

音声翻訳

## 問題 :

- ・視界の物体の翻訳に対応していない
- ・Androidアプリに画像翻訳アプリはある→視界すべてを翻訳

# 提案手法



意味を理解して、実際にアウトプットできる英単語の獲得

# AR切り取りについて

カメラ

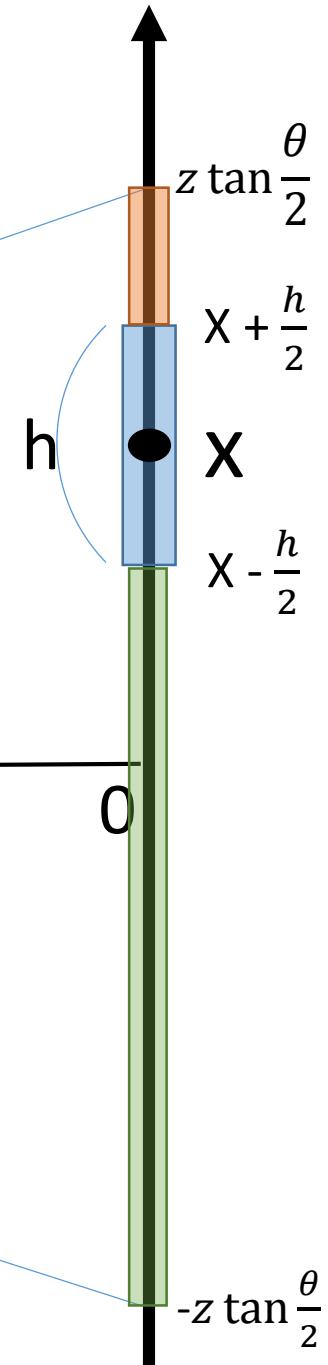
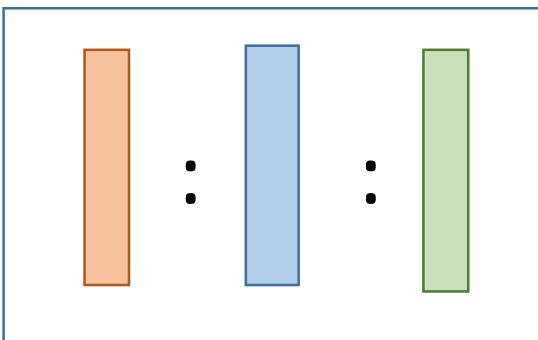


$\Theta$

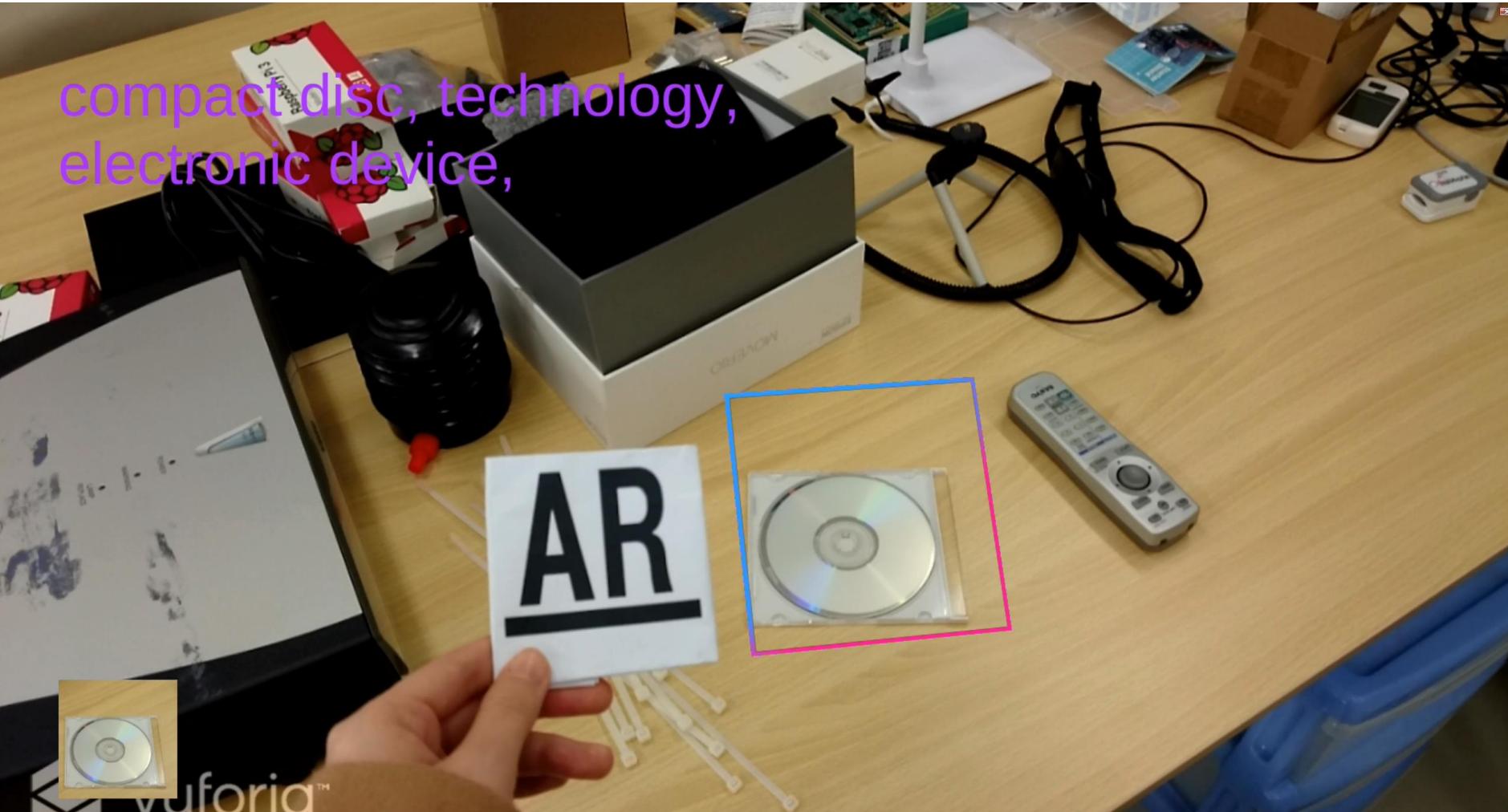
Z

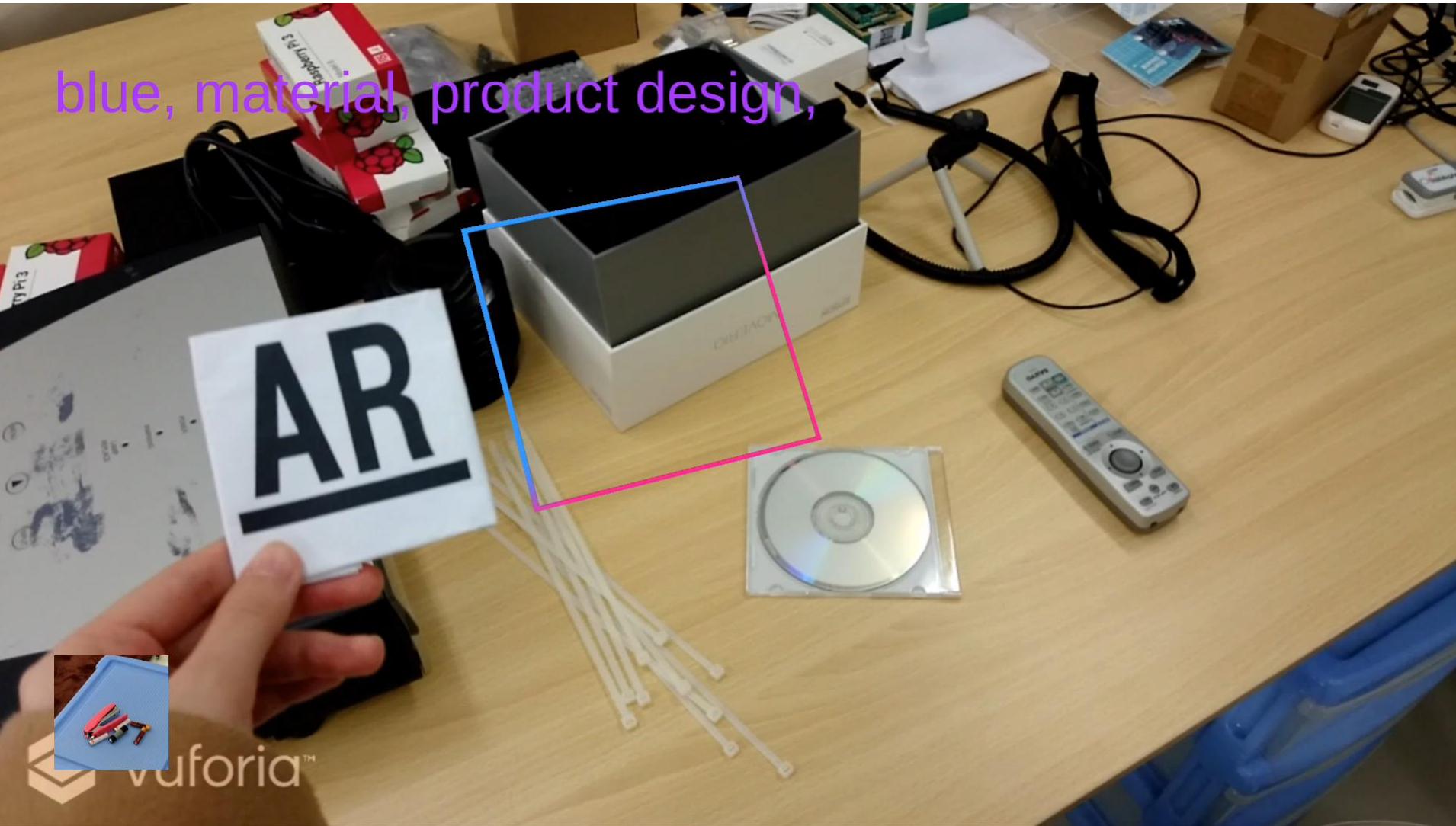
0

求めたい比率



# コンテンツの現状





# 今後の計画

- ・身近なものを対象に今回のシステムを使用  
→紙辞書やスマホとの比較(俊敏性、発音の正確性)
- ・ユーザビリティ評価