

研究概要

意思決定モデル

進捗状況

評価関数の推定

今後の予定

【タイトル仮】 時系列データの汎化的予測モデル開発のための評価関数の推定

武藤 克弥 (Katsuya Mutoh)
u255018@st.pu-toyama.ac.jp

富山県立大学 大学院 電子・情報工学専攻 情報基盤工学部門

August 4, 2023

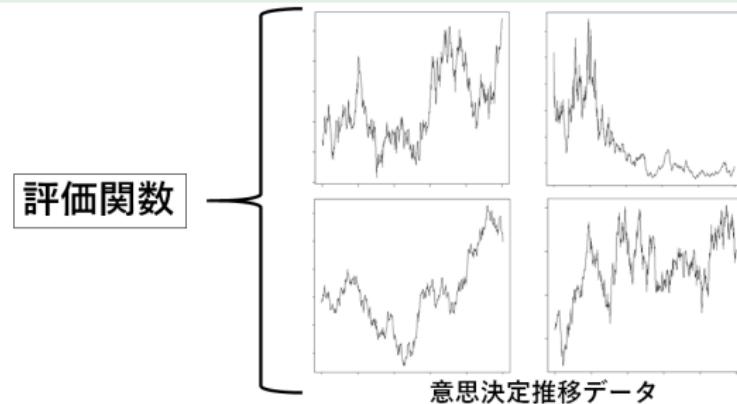
研究テーマについて

2/13

意思決定行動に関する評価関数の推定

研究の背景 (仮説)

様々な意思決定活動はある評価関数で説明できるのではないか?
= 意思決定における行動はある評価関数をもとに決定される



研究の目的

意思決定によって形成される時系列データ (金融・不動産・建設事業など) に対し、その結果の原因となった評価関数を推定するモデルを開発する。

研究概要

意思決定モデル

進捗状況

評価関数の推定

今後の予定

評価関数推定のメリット

- 従来予測におけるデメリットの脱却
 - 従来の時系列予測にある「データの過学習」「パラメータ推定」などを行う手間がない
- 多分野への汎用性
 - 従来は少し分野が変わるだけで応用しにくいものもある
 - 高速道路の利用需要が上昇 = 評価関数 V を最適化
→新商品の売上予測

研究概要

意思決定モデル

進捗状況

評価関数の推定

今後の予定

研究テーマについて

4/13

研究の新規性

意思決定モデルの拡張

→モデル(データ)に潜む評価関数を特定

研究概要

意思決定モデル

進捗状況

評価関数の推定

今後の予定

研究の流れ

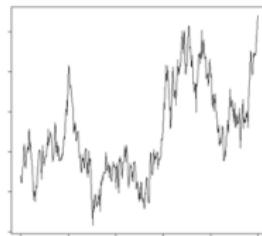
- ① 意思決定モデルの構築
- ② 評価関数の推定手法の導入

意思決定の枠組み

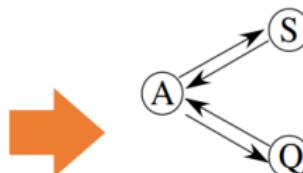
5/13

意思決定モデル¹

- 時系列データに応じて、利益(価値)の高くなる戦略を選択する



時系列データ
=世の中の情勢(株価など)



【仮定】
いずれかの戦略(アクティビティ)を選択

例) 建物の運用(3種のアクティビティ)
A: 運用継続
S: 運用休止
Q: 更地化(解体)

どの時間に何の戦略を取っているのが最適なのか?
→最適値関数で評価

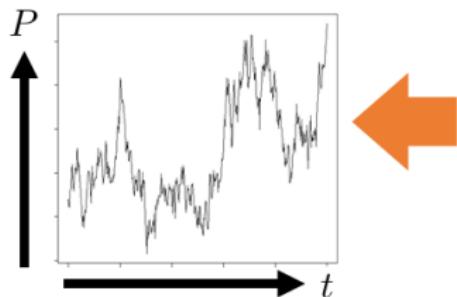
¹長江, 赤松., 2004.

アクティビティ価値の導出

6/13

時系列データの準備

- 確率微分方程式によって生成された時系列データを使用



時系列データ
=世の中の情勢(株価など)

P : 時刻 t の状態 (価格や需要量)

確率微分方程式 (幾何ブラウン運動)

$$dP(t) = \alpha(t, P)dt + \sigma(t, P)dZ(t)$$

- $t \in [0, T]$: 意思決定期間
- $\alpha(t, P) = \alpha P$
- $\sigma(t, P) = \sigma P$
- α : ドリフト係数 (期待收益率)
- σ : 拡散係数 (ボラティリティ)
- $Z(t)$: ノイズ (1次元 Wiener 過程)

アクティビティ価値の導出

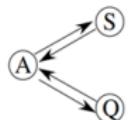
7/13

最適値関数: $V(t, P, n)$

- 各時間 $t \in [0, T]$ で全アクティビティの価値を計算
→時間 t でどの戦略を選べば最適か分かる

$V(t, P, n)$: 時刻 t におけるアクティビティ n の将来価値

→3要素で構成 (1) 利潤: $\pi_n(t, P)$, (2) 満期利潤, (3) 推移コスト: $C_{n,m(t)}$



- τ : アクティビティ切り替え時間

$$V(t, P, n) = \max_{\tau \in [t, T]} E \left[\underbrace{\int_t^\tau e^{-r(s-t)} \pi_n(s, P(s)) ds}_{\text{期間 } [t, \tau] \text{ での獲得利潤}} + \underbrace{\max_{m(\tau) \in O(n)} e^{-r(\tau-t)} \left\{ V(\tau, P(\tau), m(\tau)) - C_{n,m(\tau)} \right\}}_{\begin{array}{l} \tau \text{ での満期利潤} \\ \tau \text{ で戦略 } n \rightarrow m \text{ への} \\ \text{推移コスト} \end{array}} \mid P(t) = P \right]$$

- $n \in \{A, S, Q\}$: アクティビティ
- r : 割引率
- $O(n)$: アクティビティ n の推移先集合

アクティビティ価値の導出

8/13

アクティビティ価値の導出²

- 同時に全アクティビティ価値は求められない
→グラフを分解して1つずつ求める

全アクティビティ導出手順 $V(t, P, n) = V_n(t, P)$

(1) 終端アクティビティの価値を求める

これ以上遷移しないアクティビティ = ④, ⑤

線形偏微分方程式

$$\mathcal{L}_{n'} V_{n'}(t, P) + \pi_{n'}(t, P) = 0 \quad \forall t \in [0, T]$$

終端条件: $V_{n'}(T, P(T)) = F_{n'}(P(T))$

偏微分作用素: $\mathcal{L}_n = \frac{\partial}{\partial t} + \frac{\partial}{\partial P} \alpha_n(t, P) + \frac{1}{2} \frac{\partial^2}{\partial P^2} \{\alpha_n(t, P)\}^2 - r$

(2) 推移先が "終端アクティビティのみ" のアクティビティの価値を求める

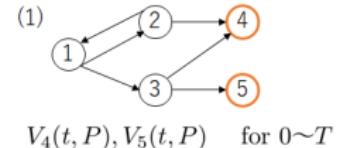
→④, ⑤をもとに③の価値を求められる

Fukushima型 merit関数による解の更新²

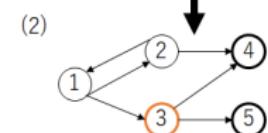
(3) サイクル構造内のアクティビティの価値を求める

→③, ④ (① ⇔ ②の推移先)をもとに①, ②の価値を計算

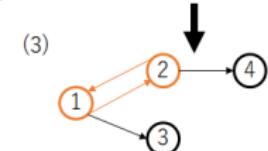
解の更新(2)と同様



$V_4(t, P), V_5(t, P)$ for $0 \sim T$



$V_3(t, P) \leftarrow V_4(t, P), V_5(t, P)$ for $0 \sim T$



$V_1(t, P) \leftarrow V_3(t, P), V_4(t, P)$ for $0 \sim T$

²Fukushima., 1992.

現在の取り組み

9/13

意思決定モデルの再現³

- 有料道路の建設・運用事業における意思決定モデル

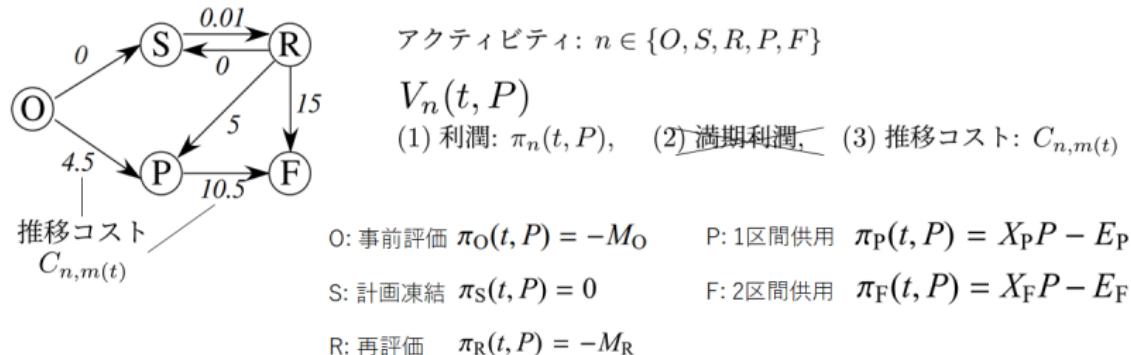
研究概要

意思決定モデル

進捗状況

評価関数の推定

今後の予定



$$T = 20, r = 5\%, \alpha = 1\%, \sigma = 40\%$$

$$M_O = 0.02, M_R = 0.01$$

$$X_P = 0.5, E_P = 0.6, X_F = 1, E_F = 1$$

³長江, 赤松., 2004.

現在の取り組み

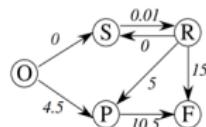
10/13

意思決定モデルの再現

- アルゴリズムをプログラム化し、同じ結果が得られるようにする

(1) 終端アクティビティ(F)価値の導出

$$\mathcal{L}_{n'} V_{n'}(t, P) + \pi_{n'}(t, P) = 0 \quad \forall t \in [0, T]$$



離散化

$$(t, P) \simeq (t^i, P^j) = (i\Delta T, P_0 + j\Delta P) \quad (i = 0, 1, \dots, I) \\ (j = 0, 1, \dots, J)$$

$$I = J = 400 \\ \Delta t = \frac{20}{400}, \quad \Delta P = \frac{5}{400}$$

$$V_n^i = -(\mathbf{L}_n^i)(\mathbf{M}_n^i V_n^{i+1} + \boldsymbol{\pi}_n^i)$$

$\mathbf{L}_n^i, \mathbf{M}_n^i$: 作用素行列

```
for all  $n \in N$  do
     $V_n^A := \max \left[ F_n, \max_{m \in O(n)} \left| V_m^A - 1C_{n,m} \right| \right];$ 
end for
```

(2)(3) 残ったアクティビティ価値の導出

Fukushima型 merit関数²

[Alg-Merit]

Step 0 初期可能解 $X_c^{(1)} \in \mathcal{R}_+$, $k := 1$.

Step 1 降下方向ベクトルの決定.

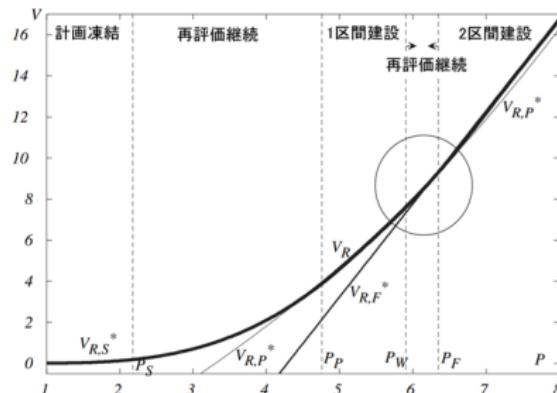
$$\mathbf{d}^{(k)} := H(X_c^{(k)}).$$

Step 2 ステップ・サイズ α を, 以下の一次元探索問題の解として求める.

$$\alpha^* = \arg \min_{\alpha \in [0, 1]} \Phi(X_c^{(k)} + \alpha \mathbf{d}^{(k)}).$$

Step 3 解の改訂. $X_c^{(k+1)} := X_c^{(k)} + \alpha^* \mathbf{d}^{(k)}$

Step 4 収束判定: 収束していれば停止, そうでなければ $k := k + 1$ として Step 1 へ.



$t=15$ におけるアクティビティRの価値

評価関数の推定

11/13

ロボットの起き上がり運動獲得のための
正規化ガウス関数ネットワーク (NGnet) を用いた Actor-critic 強化学習⁴

研究概要

「目標出力 $y(t)$ メートルまで頭が上がるように関節を動かす」ように学習させる

- ロボットは目標出力に達するように最適な「関節の動き」を探る
- 推定評価関数=「この動きをすれば目標出力に達する」と考えた自己評価の集約
→この関数を最適化するような行動を行う

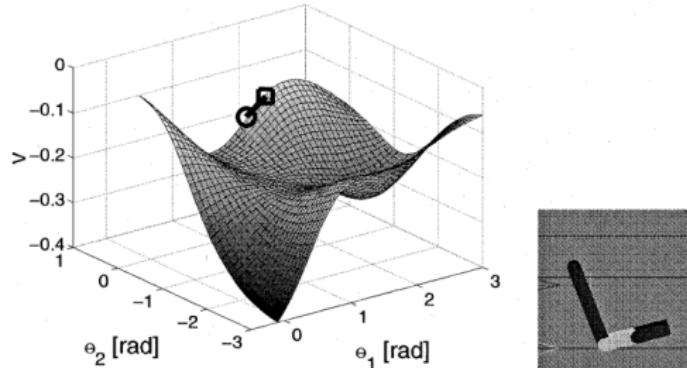


図 1: 推定評価関数と実際の行動

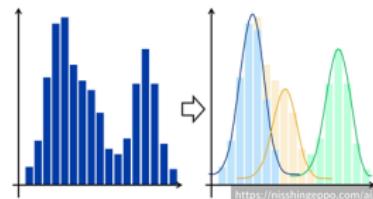
⁴森本, 銅谷., 1999.

評価関数の推定

12/13

評価関数推定の概要

研究概要
意思決定モデル
進捗状況
評価関数の推定
今後の予定



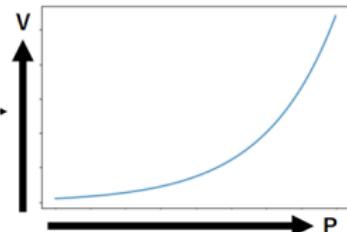
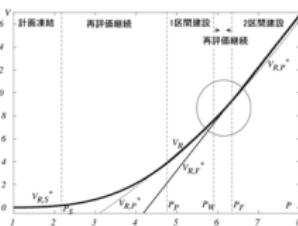
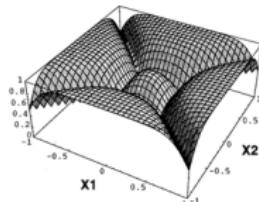
$$y(\mathbf{x}) = \sum_{k=1}^K w_k b_k(\mathbf{x})$$

基底関数

(1) 関数の設定

利潤: $\pi_n(t, P)$, 推移コスト: $C_{n,m(t)}$
 $\rightarrow b_{1,k}(\mathbf{x}) \quad b_{2,k}(\mathbf{x})$

(2) アクティビティ価値導出アルゴリズム (前々ページ)



(3) e が最小になるように w_k を更新

(4) (1)～(3)を指定回数だけ繰り返す

(5) 評価関数の出力

今後の予定

13/13

今後の予定

- アクティビティ価値導出のプログラムをまず完成させる

研究概要

意思決定モデル

進捗状況

評価関数の推定

今後の予定